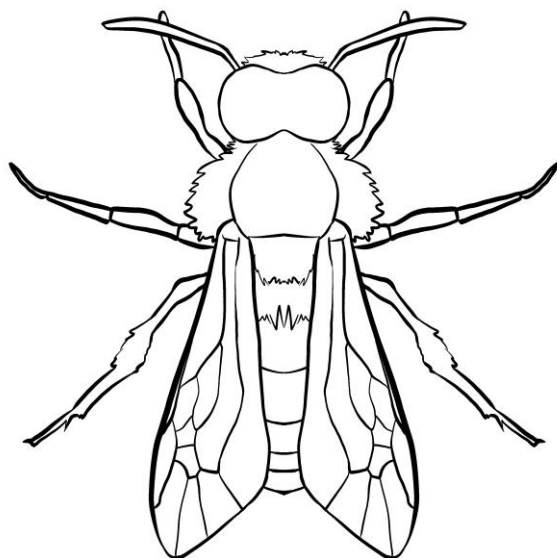


Mal vimplen, klip den ud og hæng den op i klassen.



bi