

Geometrisk landart

Et skov- eller kratområde



1. Find et sted hvor du vil placere dit værk. Stedet skal spille sammen med dit værk.
2. Se efter materialer i området, hvilke materialer du kan bruge? Sten, blade, grene, sand, jord og andre ting.
3. Lav en bunke med tingene du vil bruge til dit værk.
4. Vælg en geometrisk form du vil lave. Firkant, trekant, cirkel, rombe, trapez eller en anden figur.
5. Figuren skal være tredimensionel. (Længde, brede og højde)
6. Nu kan du begynde at bygge.
7. Husk at tage billeder af dit værk. Billederne kan tages fra flere vinkler.